

Speel met
ons mee!!

En leer ons nog
beter kennen!!

© Standaard Uitgeverij

SPELLETJES BIJ AFTELKALENDER

SUSKE
EN WISKE
MUSEUM



Provincie
Antwerpen

Beauvoislaan 98 2920 Kalmthout - 03 666 64 85

Lambik is niet zo slim. Hij vindt zichzelf wel de knapste en de beste, maar meestal komt hij daardoor in de problemen. Net zoals Suske en Wiske heeft hij al heel wat van de wereld gezien. Kan jij achterhalen welke landen hij reeds heeft bezocht?

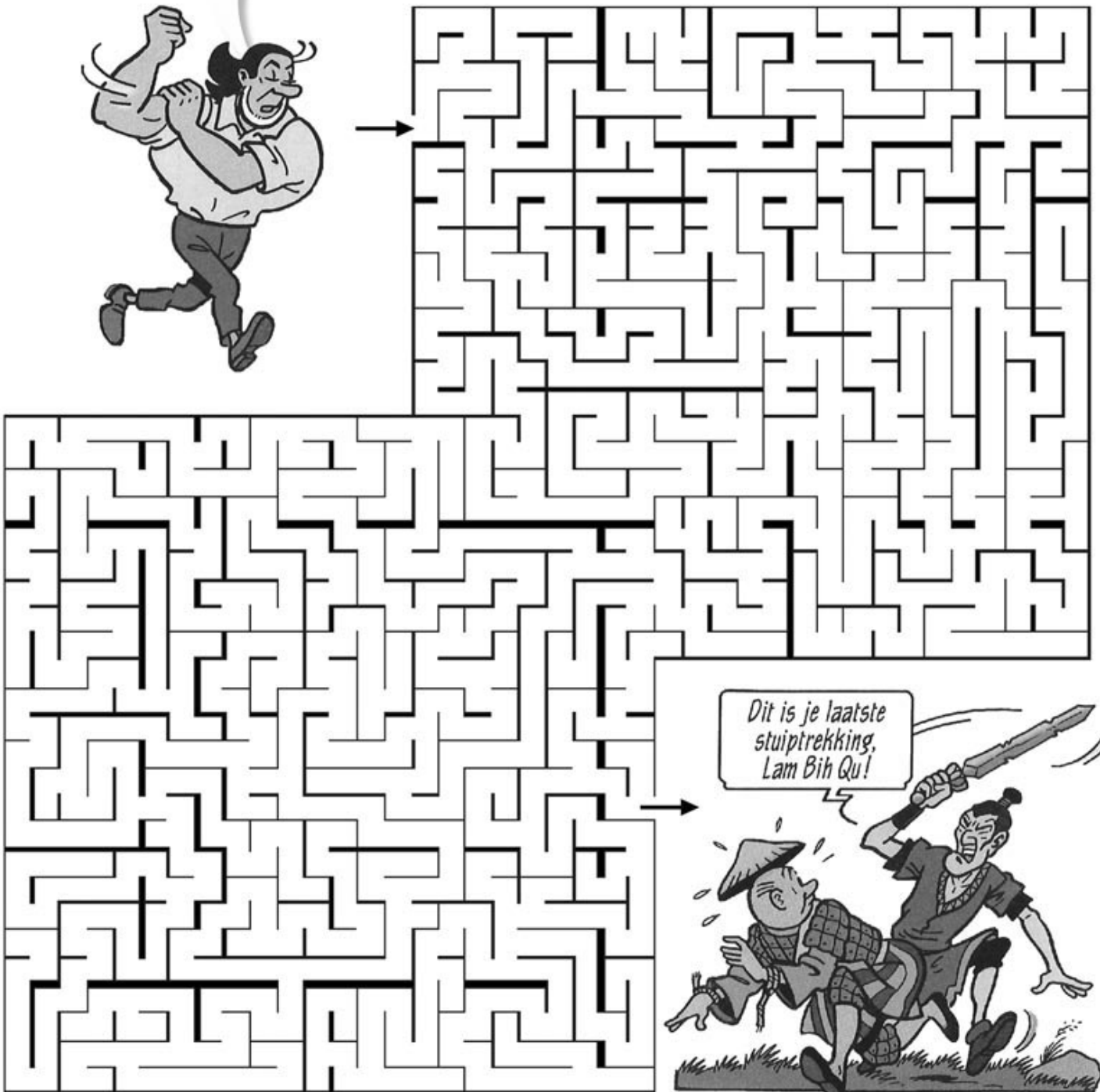


Weer thuis van de reis, Lambikske?
Waar ben je geweest?

In zestien landen, Wiske.
Aan de souvenirs, die ik heb
meegebracht, kun je zien
waar ik geweest ben!...
Ken je de landen?

Landen waaruit je kan kiezen: Japan, Schotland, India, Nederland, Brazilië, Italië, Hawaï, Spanje, Engeland, Mexico, Frankrijk, Rusland, België, Turkije, Canada, V.S.A.

Jerom is buitengewoon sterk én snel. Met zijn kracht helpt hij zijn vrienden regelmatig uit de nood. Jerom en Lambik maken vaak ruzie, maar toch zullen ze elkaar nooit in de steek laten. Lambik is in gevaar. Help jij Jerom de weg naar Lambik te vinden?



Sidonia is de bezorgde tante van Suske en Wiske. Ze maakt zich nogal snel druk, ook over haar uiterlijk. Zet de stripvakjes hieronder in de juiste volgorde en de letters die er bij horen in het rooster. Zo krijg je een woord, iets waarmee tante Sidonia regelmatig wordt geplaagd.



C



H



S



N



E



E



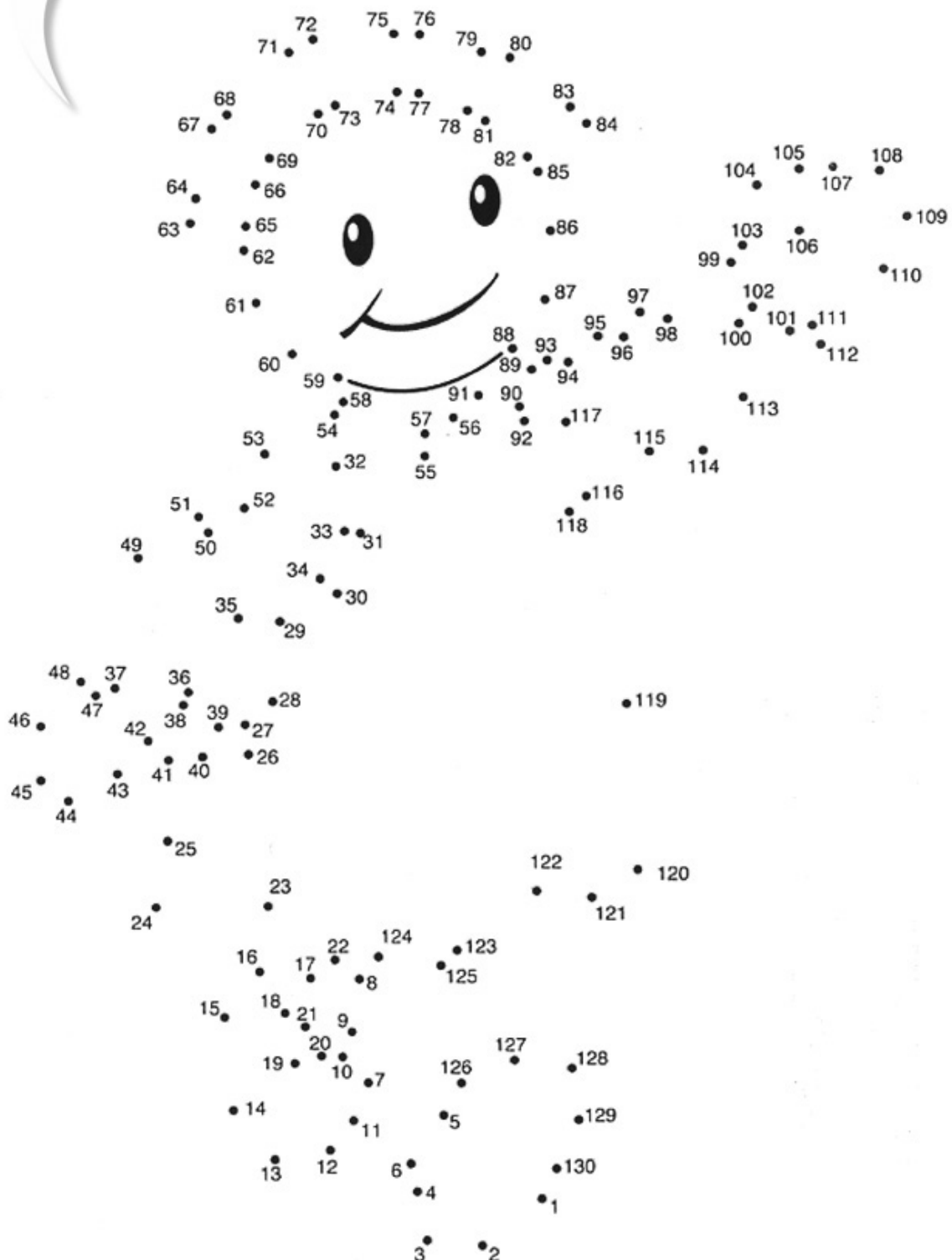
O



N

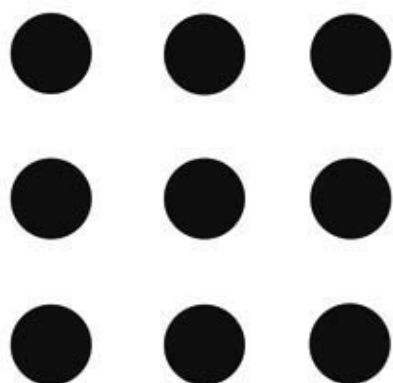
| | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|

Schanulleke is het lappenpopje van Wiske. Ze kunnen elkaar niet missen. In sommige verhalen komt Schanulleke tot leven. Dit kan je zien als je hieronder de punten van 1 tot 130 verbindt.



Professor Barabas is een zeer verstandig man.

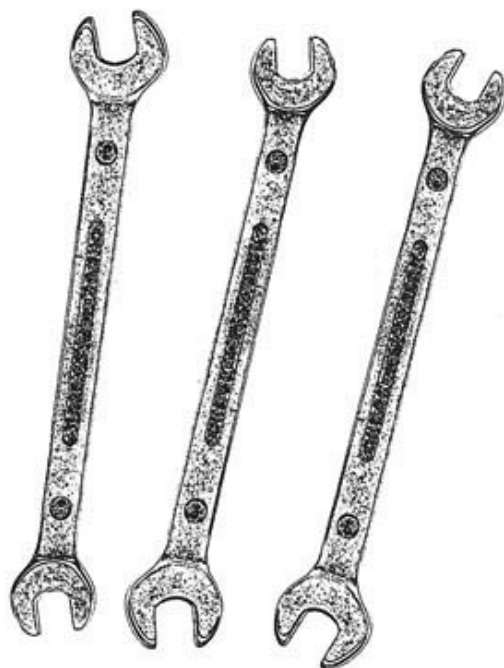
Zijn uitvindingen spelen een belangrijke rol in de verhalen van Suske en Wiske. Met de Teletijdmachine reizen ze in de tijd, met de Gyronef bliksemsnel over de gehele wereld en met de Ijzeren Schelvis zelfs diep in de zee. De Klankentapper wordt gebruikt om gesprekken te voeren met planten en bloemen. Ben jij even slim als professor Barabas? Los dan deze twee raadsels eens op.



Hoe kan je met de Gyronef in 4 rechte, aansluitende lijnen alle 9 zwarte stippen verbinden? Teken de reisweg zonder je potlood van het papier te nemen.

Hoe
maak jij van
3 steeksleutels

4 ?

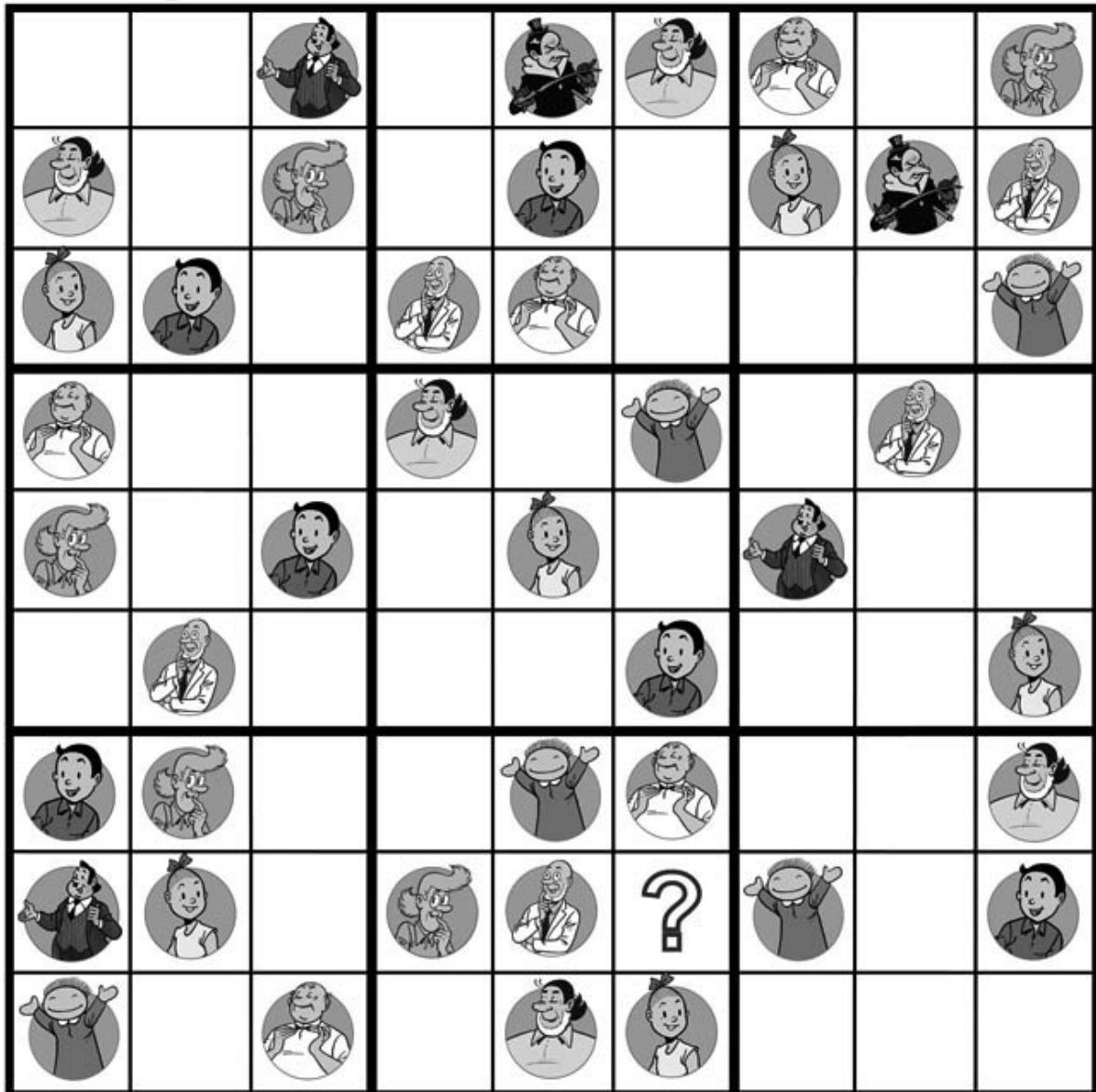


Suske is de beste vriend van Wiske. Hij is een slimme en moedige jongen, maar zelfs de dappersten zijn wel eens bang. Zoek de zeven verschillen bij onderstaande tekeningen.



Krimson is de grote slechterik in de verhalen van Suske en Wiske, maar zonder hem zou het misschien wat saai zijn.

Zoek welk stripfiguurtje er op de plaats van het vraagteken hoort. Je moet ervoor zorgen dat op elke horizontale en verticale lijn én in elk vierkant van drie op drie vakjes de negen verschillende stripfiguurtjes voorkomen. Succes!



Dit zijn de negen figuurtjes in deze SuWidoku:



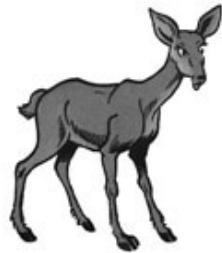
Theofiel Boomerang is een ietwat stuntelige zakenman die vooral uit is op winst ("kleine percentjes"). Hij wil rijk worden en verkoopt daarom aan iedereen de gekste dingen. Lambik is één van zijn slachtoffers, maar vandaag staat hij bij Sidonia voor de deur! Herken jij zijn schaduw?



Tobias is een straathond. Als een echte held redt hij in enkele albums Suske en Wiske uit de nood. Kunnen jullie hem helpen met het oplossen van de rebus?



-b +s



r=tw



m=h +en



sp=v



-b



-d



r=n



k=pt



-n



-u +de



-b l=r

+



-uw



b=h



Oplossingen

Wiske

In het eerste album komt Suske nog niet voor.

Rikki, de broer van Wiske, speelt dan de hoofdrol.

Lambik

1 Mexico

2 Spanje

3 Engeland

4 Rusland

5 België

6 Nederland

7 Brazilië

8 Frankrijk

9 V.S.A.

10 Italië

11 Japan

12 Hawaï

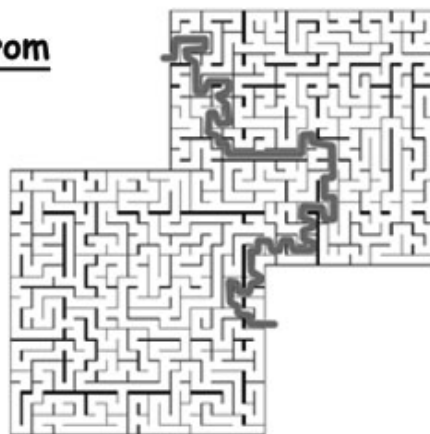
13 India

14 Canada

15 Schotland

16 Turkije

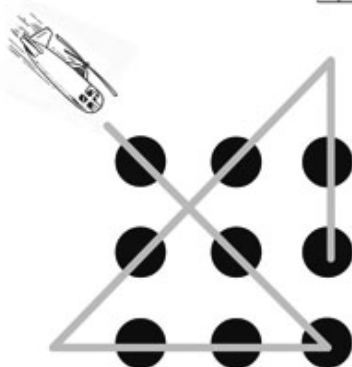
Jerom



Sidonia

SCHOENEN

Barabas



Suske

Krimson

Krimson zelf (natuurlijk!)

Theofiel Boemerang

nummer 4



Tobias

Als twee honden vechten om een been, loopt de derde ermee heen.